

ХАЛЫК ЖЫЕНЫ КАРАРЫ
Татарстан Республикасы Спас муниципаль районы
Антоновка авыл жирлеге муниципаль берәмлеке

2019 елның 25 ноябре,

№ 1

Халык жыене нәтижәләре түрүндә
Антоновский составына керүче Гусиха авылы
Спас муниципаль районы
Татарстан Республикасы муниципаль районнары

«Россия Федерациясендә жирле үзидарә оештыруның гомуми принциплары түрүндә» 2003 елның 6 октябрендәге 131-ФЗ номерлы Федераль законның 25.1, 56 статьясы, «Татарстан Республикасында жирле үзидарә түрүндә» 2004 елның 28 июлендәге 45-ТРЗ номерлы Татарстан Республикасы Законының 35 статьясы нигезендә, гражданнар жыене беркетмәсе нигезендә, Татарстан Республикасы Спас муниципаль районының Антоновка авыл жирлегендә гражданнар жыене

Карап:

1. Татарстан Республикасы Спас муниципаль районы Антоновка авыл жирлеге составына керүче Гусиха авылы торак пунктында гражданнар жыенын узган дип танырга, гражданнар жыене нәтижәләре-чыннан да.
2. Кабул ителгән карапны түбәндәге мәсьәлә буенча танырга:
 - Татарстан Республикасы Спас муниципаль районының Антоновка авыл жирлеге Гусиха авылы территориясендә яшәү урыны буенча теркәлгән һәр балигъ булган кешедән 200 сүм құләмендә үзара салым кертергә килешәсеме?
 - 3. Алынган акчаларны жирле әңәмияттәге мәсьәләләрне хәл итүгә түбәндәге эш төрләрен башкаруға юнәлдерергә:
 - Казиха авылында өстәмә урамнарны яктырту үрнаштыру (килешу буенча эш өчен материал сатып алу);
 - каз авылында юлларны кардан чистарту (ягулык-майлау материаллары сатып алу));
 - Казиха авылында жәйге вакытта территорияне чабу, (ягулык-майлау материаллары сатып алу, килешу буенча эш өчен түләү);
 - Гусиха авылында су башняларын қоймалау (материал сатып алу, килешу буенча эш өчен түләү).
 - 4. Гражданнар жыене карапын Антоновка авыл жирлегенең мәгълүмат стендларына үрнаштыру юлы белән һәм Интернет чөлтәрендәге рәсми сайтта (<http://>) иғылан итәргә. spasskiy.tatarstan.ru һәм ТР хокукый мәгълүмат рәсми порталында ([//http:pravo.tatarstan.ru](http://pravo.tatarstan.ru)).

Гражданнар жыенында рәислекчелүче
Антоновка авыл жирлеге башлыгы



В. С. Фролов