



№32

«17» января 2022 года

## **РЕШЕНИЕ КАРАР**

### **О внесении изменений в решение Совета Габишевского сельского поселения от 22.07.2013 г. №12 «Об утверждении Правила землепользования и застройки Габишевского сельского поселения Лаишевского муниципального района Республики Татарстан»**

В соответствии со статьей 33 Градостроительного кодекса Российской Федерации, Федеральным законом от 06.10.2003 №131-ФЗ «Об общих принципах организации местного самоуправления Российской Федерации», Уставом Габишевского сельского поселения, Совет Габишевского сельского поселения Лаишевского муниципального района Республики Татарстан **Решил:**

1. Внести в «Правила землепользования и застройки Габишевского сельского поселения Лаишевского муниципального района Республики Татарстан», утвержденные решением Совета Габишевского сельского поселения от 22.07.2013 г. №12 «Об утверждении (о внесении изменений) Правил землепользования и застройки Габишевского сельского поселения Лаишевского муниципального района Республики Татарстан», следующее изменения:

- Внести в основные виды разрешенного использования следующие виды в соответствие с классификатором утвержденным приказом Росреестра от 10.11.2020 г. №П-0412 (в редакции от 23.06.2022) - культурное развитие код 3.6

2. Опубликовать (обнародовать) настоящее Решение в районной газете «Камская новь», на официальном портале правовой информации Республики Татарстан в информационно – телекоммуникационной сети Интернет по веб – адресу: <http://pravo.tatarstan.ru> и на официальном сайте Лаишевского муниципального района Республики Татарстан на Портале муниципальных образований Республики Татарстан в информационно – телекоммуникационной сети Интернет по веб – адресу: <http://laishevo.tatarstan.ru>.

3. Настоящее решение вступает в силу со дня его официального опубликования (обнародования).

4. Контроль за исполнением настоящего решения оставляю за собой.

**Глава Совета Габишевского сельского  
поселения Лаишевского муниципального района  
Республики Татарстан**

**М.Ф.Миндубаев**